

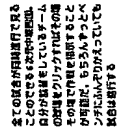
松山で生まれたらしいぞ
野球拳は

メジャーなスポーツアクションはコンシューマゲームのなわばりなのか、パソコンベースの野球ゲームといえ、監督ゲーム、地味経営ゲームが定番です。今回はプロ野球開幕に合わせて、アスキー一社年の名作のWindows版「バストプレーボール野戦」をはじめ、それぞれに個性ある野球ゲームを紹介しながら、今年のバントレベを占ってみたい。

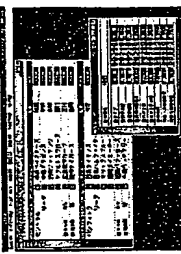
[illegible]

OHIPC 5月号

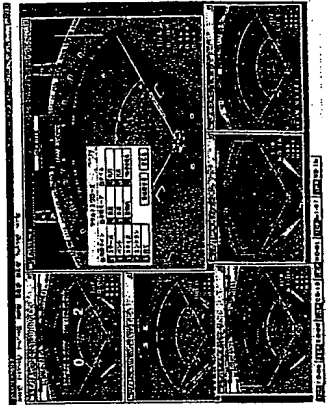
ゲームでプレイヤーが行えることは、選手に対するサインプレー、つまり指示を選手に与えることである。攻撃中であればバックスターに対してのパスやシュート、ランナーに対してのスクランの指示を出す。守備中に守備のときはピッチャーに対して投球の指示を出したり、守備前に前進守備や長打打撃をさせることができる。これらの指示は監督回分の状況で出していくことも可能だが、普通そんな忙しな監督とはいえないだろう。選手連は指示を受けて行動を起こすようになっている。例えば、選手はバスターの要素によらずに足の速い選手の場合はサインがなくてもバスターをかけるようになっている。野手のバスターには選手の得意な守備位置



OHIPC 5月5日



越かく分類せられた選手や監督のパラメータはこの範囲から
 を修正できる。四角な修正であればこの範囲で修正できるが
 斜線型やトレードなどのは大がかりな修正はプレーンキス
 トで調整する方が確実だろう



BEST AVAILABLE COPY

